



AUSSCHREIBUNG

HUNTER RACE MEISTERSCHAFT 2010

Die Event Agentur von HUNTER-Racing Punkt DE schreibt eine Serie aus, die 2010 auf der Kartbahn Limburg ausgefahren wird. Elzer Straße 2-4, 65556 Limburg-Staffel

Die Serie beinhaltet 15 Rennveranstaltungen a´ 120 Minuten und wird mit den Leihkarts gefahren, die das XKart-Center zur Verfügung stellt.
Mögliche Änderungen an den Rahmenbedingungen werden den angemeldeten Piloten rechtzeitig mitgeteilt.

Allgemeines:

Das **HUNTER RACE** vereint zwei Disziplinen, so dass Einzelfahrer und Teams ab 2 Piloten in einem Rennen um Punkte fahren.

Es gibt zwei Varianten, welche bei der Anmeldung vorgeschlagen werden können. Die einfache Mehrheit der schriftlichen Vorschläge bestimmt den Rennmodus am Veranstaltungstag.

Variante A:

20 Minuten Qualifikation + 100 Minuten Rennen.

Innerhalb der 100 Minuten sind 3 Pflichtstopps nachzuweisen, die auch Fahrerwechsel sein können.

Die Platzierungen werden gepunktet und gehen in das Gesamtranking ein.

Variante B:

20 Minuten Qualifikation + 2 x 50 Minuten Rennen

Innerhalb der 50 Minuten ist 1 Pflichtstopp nachzuweisen, der auch ein Fahrerwechsel sein kann.

Nach den ersten 50 Minuten findet ein Kartwechsel statt. Der 1. Platzierte steigt in das letzte Kart und umgekehrt.

Beide Rennergebnisse gehen in das Gesamtranking ein.

Die Rennen finden immer dienstags um 19.30 Uhr statt.

Es wird gebeten spätestens um 19.00 Uhr im Bistro zu sein, um sich dort anzumelden und das Startgeld zu entrichten. Somit können wir einen pünktlichen Start erreichen. Der Start kann sich erfahrungsgemäß durch viele externen Anlässe verzögern.

1. Anmeldung:

Grundsätzlich sollte man sich unter www.hunter-racing.de anmelden.



„Anmeldungen für das HUNTERRACE“.

Dort kann man sich über eine Anmeldemaske für jedes gewünschte Rennen vormerken lassen. Alle Renntermine sind dort hinterlegt.

Event Anmeldung

Anmeldung/ HUNTER RACE in Limburg - 2. Dienstag im Monat, 19.30 Uhr! +++Derzeit Sondertermine+++

Dein Name:

Deine E-Mail:

Sich werde kommen:

Als Einzelfahrer

Als Team

Ich suche noch Teammitglieder

Anzahl der Teammitglieder:

Namen der Teammitglieder / Alter:

Teambenennung:

Termine:

29.12.2009

19.01.2010

09.02.2010

09.03.2010

13.04.2010

11.05.2010

08.06.2010

13.07.2010

10.08.2010

14.09.2010

12.10.2010

09.11.2010

10.11.2010

14.12.2010

28.12.2010

Für meine Gruppe / Eigenes Team

Platz für eine Nachricht:

Infos: (Spesen: 99.00 Euro - Bezahlung per BC-Karte ist im Büro möglich)

Rennvariante (Vorschlag):

20 Qual+100 Rennen+3 Stappen

20 Qual+2x10 Rennen+Kartwechseln 10

Eine eigene Variante / Beibehaltung

Video-Kart: Für 10 Euro kann man eine GoPro Action-Cam ausleihen (2 Cams sind vorhanden). Für das Kart oder für den Helm. Eigene 2GB SD-Karte wäre sinnvoll. Info: www.hunter-racing.de

Video-Kart buchen:



Kurze Zeit später wird unter „ANMELDUNGEN“ eine Liste veröffentlicht, die die aktuellen Fahrer und Teams zeigt.

Grundsätzlich gilt diese Liste als Bestätigung der Rennteilnahme. Darüber hinaus kann eine Bestätigungs-Email von der Event Agentur an den Anmelder gesendet werden.

2. Das Ranking:

Das Ranking berücksichtigt die Fahrer und keine Teamnamen.

Die bietet ein strategisches und dynamisches Miteinander und fördert die Beziehungen unter den Piloten.

So können sich ständig neue Teams bilden, um die beste personenbezogene Punktausbeute zu erhalten. Jedes Teammitglied bekommt die Punktzahl für die entsprechende Platzierung! Weiter besteht natürlich die Möglichkeit sich als Einzelfahrer alleine die Punkte zu sichern, um evt. das Ranking nach den eigenen Vorstellungen zu verändern.

Das Punkte-System sieht folgende Verteilung vor:

P1 bis P20

30 / 26 / 23 / 19 / 17 / 15 / 13 / 12 / 11 / 10 / 9 / 8 / 7 / 6 / 5 / 4 / 3 / 2 / 1

Für die beste Quali-Zeit gibt es 1 Punkt zusätzlich.

Für die beste Rennzeit gibt es 1 Punkt zusätzlich.

Es wird innerhalb des Rangings vermerkt, wer mit welchem Team fuhr.

In der Info-Spalte wird nur vermerkt, wer im Fahrerpool von HUNTER-Racing registriert ist.

Die Piloten-Position im Ranking bestimmt die Punktzahl. Bei Punktgleichheit ist die Anzahl der Rennen für die bessere Platzierung ausschlaggebend.

Für die Meisterschaftswertung gilt bei gleicher Punktzahl das bessere Ergebnis vor dem Finale.



Unter „RENNERGEBNISSE“

kann man sich das aktuelle Ranking der verschiedenen Serien online anschauen und ggf. downloaden.

3. Das Qualifying:

Vor dem Quali werden die Karts durch die Teams / Einzelfahrer gelost.

Das Quali dauert 20 Minuten und bestimmt durch die gefahrenen Zeiten die Aufstellung für das Rennen.

Es dient auch dem Kennenlernen der Strecke und der Karts. Es gelten keine besonderen Regeln.

4. Das Rennen:

Nach dem Quali werden die Karts nach den gefahrenen Zeiten aufgestellt.

In dieser Zeit muss der Startfahrer bereit stehen.

Der Start erfolgt hinter dem Pace-Car, das grundsätzlich eine Runde vor dem Starterfeld herfährt. Sobald dieses in die Boxengasse fährt kann der Führende seine Geschwindigkeit frei wählen.

Erst ab der Ziellinie / grüne Flagge darf jeder jeden überholen!

Variante A:

Nach 100 Minuten wird das Rennen durch die Zielflagge beendet.

Variante B:

Nach 50 Minuten wird das Rennen durch die Zielflagge beendet.

Die Karts werden in der Reihenfolge des Zieleinlaufes aufgestellt.

Es findet ein Kartwechsel statt, in dem der Fahrer aus dem ersten Kart in das letzte Kart steigt und umgekehrt.

Anschließend erfolgt über das Pace-Car der zweite Start.

Nach 50 Minuten wird das Rennen durch die Zielflagge erneut beendet.

Pflichtstopps:

Bei der Variante A sind 3 Pflichtstopps im Rennen nachzuweisen.

Das bedeutet, dass das Kart in der Wechselzone anhält und dann entweder ein Fahrerwechsel stattfindet oder der Pilot einmal um das Kart läuft, um dann wieder einzusteigen und das Rennen fortsetzt.

Bei der Variante B ist ein Pflichtstopp pro Rennen nachzuweisen, der auch ein Fahrerwechsel sein kann. Einzelfahrer laufen einmal um das Kart, steigen wieder ein und setzen das Rennen fort.

Der Fahrerwechsel findet in der wandseitigen Boxengasse statt.

Für jeden nicht geleisteten Stopp gibt es nach dem Rennen eine 2-Minuten-Strafe.

5. Ersatzkarts, Reifendruck und Flaggen Boxengasse:

Sollte ein Kart defekt sein, kann auf die Ersatzkarts zugegriffen werden.

Der Kartwechsel muss beim Bahnpersonal beantragt werden.

Über die Anzahl der verfügbaren Ersatzkarts wird im Fahrerbriefing informiert.

Eine Zeitgutschrift wegen einem defekten Kart kann gewährt werden, ist aber nicht vorgesehen.

Der Reifendruck wird vorgegeben und darf nicht verändert werden.

Wenn zeitlich möglich, wird durch Hunter-Racing vor dem Quali der Reifendruck sämtlicher Karts auf Gleichheit überprüft.

Unter gelber Flagge muss die Sicherheit auf der Strecke von jedem Piloten gewährleistet werden, so dass die Geschwindigkeit angepasst werden muss.

Ein Überholen ist verboten und führt zur Sportstrafe.

Ein Fahrerwechsel „unter gelb“ ist erlaubt.

Die blaue Flagge wird vereinzelt eingesetzt.

Der Pilot, der diese Flagge gezeigt bekommt, lässt den Verfolger zeitnah an einer geeigneten gefahrlos überholen.

Eine weiß-schwarze Diagonal-Flagge mit einer Kartnummer zeigt eine „mündliche Verwarnung“ an. In diesem Fall sind keine weiteren Maßnahmen erforderlich!

Die schwarze Flagge mit Kartnummer zeigt in der Regel einen Kartwechsel oder eine Sportstrafe an. In diesem Fall fährt der betroffene Pilot in die bahnseitige Boxengasse.

In der Einfahrt zu den 2 Boxengassen wird eine Stoppzone eingerichtet. Dort müssen alle 4 Räder einmal stillstehen.

Die rechte (wandseitige) Boxengasse ist ausschließlich für die Stopps / Fahrerwechsel zu nutzen.

Die linke (bahnseitige) Boxengasse ist für technische Defekte / Tanken und Sportstrafen zu nutzen.

6. Preise

Nach jedem Lauf werden Pokale oder Sachpreise für die Plätze 1 bis 3 vergeben. Weitere Ehrungen behält sich Hunter-Racing vor.

Die Final-Preise / Meisterehrungen stehen noch nicht fest und richten sich nach den Startgeldern oder ggf. nach den möglichen Einschreibegebühren oder Sponsoren.

7. Sportstrafen

Verwarnungen

Stop and go –Strafen

Zeitstrafen

Rennausschlüsse

8. Startgeld:

Das Startgeld richtet sich nach den offiziellen Bahnmietpreisen des Xkart-Centers.
Derzeit werden

pro Kart 99,00 Euro

erhoben.

Die Fahrgemeinschaft kann darüber hinaus entscheiden, ob wir einen „Jackpot“ für die Meisterehrung einrichten sollen.

Vorstellbar ist, dass eine freiwillige, einmalige Einschreibgebühr pro Fahrer erhoben wird.
Nur die Fahrer, die diese Gebühr entrichten, profitieren vom „Jackpot“.

Ich wünsche uns allen viel Spaß.

Gruß, Hunter

Erreichbarkeiten:

HUNTER-Racing Punkt DE
Event Agentur
Stephan Opitz
An der Schmalmach 10
65307 Bad Schwalbach

06124-516436
0176-51512788

www.hunter-racing.de
event@hunter-racing.de

Stand: 03.01.2010