



Ausschreibung HUNTER SIX

1. Veranstalter:

Die Event Agentur HUNTER-Racing Punkt DE bietet im X-Kart Center Limburg das „HUNTER SIX“-Rennen an.

Kontakt:

HUNTER-Racing Punkt DE, Stephan Opitz, 06124-516436, Fax: 0721-151-508394,
www.hunter-racing.de bzw. www.blog.hunter-racing.de , event@hunter-racing.de

2. Teilnehmer:

Es wird ein 6 Stunden Rennen als Team-Wettbewerb durchgeführt. Ein Team besteht aus **mindestens 2 FahrerInnen**. Das **Mindestalter** eines Teammitgliedes muss zum Zeitpunkt der Veranstaltung **14 Jahre** betragen.

Das **Mindestgewicht kann** auf 75kg festgelegt werden. Max. **Zusatzgewicht:** 15 kg
Sollte der Fahrer inkl. Rennausstattung und 15kg Zusatzgewicht das Mindestgewicht von 75kg nicht erreichen, ist er dennoch teilnahmeberechtigt.
Jedes Team benennt einen **Teamchef**, der sein Team gegenüber dem Veranstalter/ der Rennleitung **in allen Belangen** vertritt. Der Teamchef kann auch Fahrer sein.
Für die Veranstaltung werden **maximal 20 Teams** zugelassen.

3. Veranstaltungen:

Das „HUNTER SIX“ wird an folgenden Terminen gestartet:

1. **02.01.2009** 6 -Stunden-Rennen Indoor / Limburg
2. 6 -Stunden-Rennen
3. 6 -Stunden-Rennen
4. 6 -Stunden-Rennen
5. 6 -Stunden-Rennen
6. 6 -Stunden-Rennen

Für Outdoor-Rennen können abweichende Ausschreibungen und Durchführungsbestimmungen gelten.

Bei jedem Rennen werden Punkte vergeben. HUNTER**meister** ist das Team am Jahresende mit den meisten Punkten.

Bei **Punktgleichheit** entscheidet die bessere Platzierung zum letzten Lauf.

Punktevergabe je Lauf:

1.Platz=30 Punkte, 2.Platz=26 Punkte, 3.Platz=23 Punkte, 4.Platz=19 Punkte, 5.Platz=17 Punkte, 6.Platz=15 Punkte, 7.Platz=14 Punkte, 8.Platz=13 Punkte, 9.Platz=12 Punkte, 10.Platz=11 Punkte, 11.Platz=10 Punkte, 12.Platz=9 Punkte, 13.Platz=8 Punkte, 14.Platz=7 Punkte, 15.Platz=6 Punkte, 16.Platz=5 Punkte, 17.Platz=4 Punkte, 18.Platz=3 Punkte, 19.Platz=2 Punkte, 20.Platz=1 Punkt.

Bonuspunkte:

Für die schnellste Rennrunde / für die Pole bekommt das Team je 1 Punkt.

4. Karts:

Die Wettbewerbe werden im X-Kart Center mit **Sodi-GT3-Karts**–270ccm-Honda-9PS gefahren. Die Karts /die **Startnummern** werden vor Beginn der Veranstaltung zugelost.

Zwei Kartwechsel sind während des Rennens vorgesehen. **Ausnahme:** Bei technischem Defekt können zusätzliche Wechsel erforderlich werden. Eine entsprechende Zeitgutschrift kann durch die Rennleitung erfolgen. Der **Reifendruck** wird vom Veranstalter vorgegeben. **Veränderungen** an den Karts sind nicht zulässig.

Die Outdoor-Veranstaltungen werden mit Sodi-RX7-Karts-16PS gefahren.

5. Anmeldung / Einschreibung / Startgeld:

5.1 Anmeldung / Einschreibung:

Jedes Team sendet das beiliegende **Nennformular** „Teamausschreibung zum HUNTER SIX“ deutlich lesbar ausgefüllt bis zum Nenschluss (8 Tage vor der Veranstaltung) an folgende **Adresse: Hunter-Racing, Stephan Opitz, An der Schalmach 10, 65307 Bad Schwalbach**
Bankverbindung: Siehe Nennformular

Der Veranstalter kann Nennungen ohne Angabe von Gründen ablehnen, wenn z.B. die Starterzahl erreicht ist.

Jedes gemeldete Team erhält vor Beginn der betreffenden Veranstaltung eine **Nennbestätigung** und ggf. eine Durchführungsbestimmung, die weitere Informationen, Änderungen oder Ergänzungen zur Veranstaltung beinhaltet. Diese Durchführungsbestimmungen sind Bestandteil der Ausschreibung. Was in der Ausschreibung nicht erlaubt ist, ist verboten.

Für das Check-In sind folgende Unterlagen erforderlich:

Nennbestätigung, Einzahlungsbeleg (wenn das Startgeld überwiesen wurde), aktuelle Fahrerliste (deutlich lesbar) und ggf. eine schriftliche Erklärung, dass bestimmte Namen und Fotos nicht veröffentlicht werden dürfen (Punkt 15 der Ausschreibung).

Startgeld:

Folgende Startgelder gelten pro Veranstaltung:

299,00 € für HUNTER-Racing Fahrerpool-Teams
315,00 € für andere Teams

(Interesse am Fahrerpool? Infos unter www.hunter-racing.de)

6. Zeitplan:

Für die Veranstaltungen gilt der vorläufige Zeitplan:

09.15 Uhr	Check-In der Teams (Bitte an die Unterlagen denken)
09.45 Uhr	Fahrerbesprechung (Für alle Teilnehmer Pflicht!) Auslosung der Karts/ Startnummern,
10.15 - 11.15 Uhr	Gezeitetes Training / Qualifying
11.30 Uhr	Startaufstellung
11.45 Uhr	Start des 6 -Stunden-Rennens
17.45 Uhr	Ziel des 6 -Stunden-Rennens
18.00 Uhr	Siegerehrung

7. Fahrzeiten / Bekleidung:

7.1 Fahrzeiten/Rennen

Jedes Teammitglied darf **maximal 65 Minuten durchgehend** fahren und muss anschließend einen Fahrerwechsel durchführen. Die Einhaltung der Maximalfahrzeit wird durch den Veranstalter überwacht und protokolliert.

Jeder Fahrer des Teams muss mindestens einmal während den 6 Stunden gefahren sein.

7.2 Bekleidung

Alle Fahrer müssen einen geschlossenen, für den Straßenverkehr zugelassenen **Integralhelm (kein Jet-Helm!)**, einen Overall, Handschuhe, sowie Knöchel umschließendes Schuhwerk tragen.

Leihhausrüstung (Helm, Overall) können bei Bedarf vom Veranstalter kostenfrei geliehen werden.

Das Nichtbeachten kann eine Sportstrafe darstellen.

Es wird empfohlen einen geeigneten **Rippenschutz** zu tragen!

8. Training / Qualifying

Das Training wird gezeitet und geht über **1 Stunde**.

Die schnellste Runde, die während des Trainings vom Team/Fahrer gefahren wurde, ist maßgebend für die Startaufstellung zum 6 -Stunden-Rennen.

Während des Trainings stehen den Teams Ersatzkarts zum Tausch zur Verfügung.

Ein Karttausch ist nur bis zum Ende des Trainings gestattet. Jedes Team kann **nur einen Karttausch** beim technischen Personal beantragen und durchführen.

Ein **Rücktausch ist nicht** möglich.

9. Rennen:

Die Zeitnahme erfolgt mittels Transponder. Bei Verlust des Transponders **während des Rennens** kann die Rennleitung dem Team eine Zeitgutschrift anerkennen. Das Rennen geht über 6 Stunden. Der Start kann als „rollender Start“ oder „stehender Start“ erfolgen. Rennunterbrechungen oder Pace-Car Phasen gehen in die Gesamtfahrzeit ein.

Sieger nach 6 Stunden ist das Team mit den meist gefahrenen Runden. Sofern ein Rennen vorzeitig beendet werden muss und mindestens 75% des gesamten Renndistanz (4,5 Stunden) absolviert wurde, erfolgt die volle Punktevergabe für die Meisterschaft. Die Entscheidung über die Punktevergabe sowie die Möglichkeit eines Re-Starts unterhalb der 75% Renndistanz obliegt der Rennleitung.

10. Boxengasse:

Es sind **2 Boxengassen** vorhanden.

Die **wandseitige** Gasse dient zum Fahrerwechsel

Die **bahnseitige** Gasse dient für die Durchfahrt zur ausgewiesenen Tankzone, zur Durchführung von Zeitstrafen und für die Kartwechsel.

Jedes Kart ist vor der Einfahrt in die o.g. Boxengassen mindestens einmal vor der **markierten Haltelinie** zum Stehen zu bringen. Alle Räder müssen stillstehen.

Ab der Haltelinie gilt bis zur Boxenausfahrt Schrittgeschwindigkeit. Es ist ein „Vorgeher“ bis ggf. zur Tankzone zu stellen.

Die **markierte Wechselzone** für den Fahrerwechsel ist einzuhalten.

Die **markierte Meldezone für die Teamchefs** zwecks An- und Abmeldung der Fahrerwechsel ist einzuhalten.

11. Fahrerwechsel:

Die Maximalfahrzeit (siehe Ziffer 7/ Fahrzeiten) ist zu beachten.

Der Fahrerwechsel wird vom Team entschieden.

Jeder Fahrerwechsel ist innerhalb der „markierten Meldezone für die Teamchefs“ (siehe Ziffer 10/ Boxengasse) **beim Veranstalter anzuzeigen.**

Die Zeit der **Abmeldung** des aktuellen Fahrers gilt dabei als **Wechselzeit.**

Fahrerwechsel sind während den Gelblicht- oder Pace-Car-Phasen zulässig

Fahrerwechsel sind während den Tankphasen nicht zulässig.

12. Tanken / Tankzone / Kartwechsel:

12.1 Tanken

Alle Karts werden vor Beginn des 6-Stunden-Rennens voll getankt.

Es finden 2 durch das Bahnpersonal **koordinierte Tankstopps** (nach ca. 2h und nach ca. 4h) mit einer **Standzeit von 60 Sekunden** statt. Die Standzeit wird ab dem Zeitpunkt des Stillstandes in der Tankzone genommen. Gleichzeitig wird ein **Kartwechsel** durchgeführt.

Das Wechselkart ist ausreichend warmgefahren und voll getankt.

12.2 Tankzone

Der Veranstalter richtet eine separate Tankzone am Ende der Boxengasse ein, die während der Betankungen/ Kartwechsel durch mindestens einem Sportwart des Veranstalters besetzt ist.

Neben dem Sportwart, dem Fahrer und einem weiteren Teammitglied darf sich keine weitere Person innerhalb der Tankzone aufhalten.

13. Proteste:

Grundsätzlich gilt:

Proteste werden in erster Instanz vom Rennleiter und in letzter Instanz von den **3 Schiedsrichtern** entschieden, die in der Fahrerbesprechung bestimmt wurden.

Proteste gegen die Zeitnahme sind unzulässig.

Proteste sind bis **spätestens 15 Minuten nach Rennende** beim Rennleiter schriftlich einzureichen. Sammelproteste sind nicht zulässig.

Die Annahme des Protestes ist nur mit einer **Protestgebühr** in Höhe von 100,00 Euro möglich. Sofern dem Protest stattgegeben wird, erhält der Protestführer die Gebühr zurück.

14. Pokale / Serienpreis

Folgende Auszeichnungen werden pro Veranstaltung vergeben:

Auszeichnungen für die Plätze 1 bis 3

Der Veranstalter behält sich die Vergabe von Sachpreisen und Pokalen vor.

15. Serienranking / Fotos / Video

Unter www.hunter-racing.de und www.blog.hunter-racing.de werden sämtliche Rennergebnisse veröffentlicht.

Alle Veranstaltungsteilnehmer erklären sich damit einverstanden, dass Namen und Bilder veröffentlicht werden. Sollte dies im Einzelfall nicht gewünscht sein, ist eine entsprechende schriftliche Erklärung beim Check-In abzugeben.

Die Strecke darf während des Trainings und dem Rennen nur mit einem durch den MKC ausgegebenen „**Presseausweis**“ betreten werden. Dem Bahnpersonal ist Folge zu leisten.

16. Sportstrafen:

Stop-and-go	bei Nichtteilnahme des Teamchefs an der TC-Besprechung
Verwarnung	bei unsportlichem Verhalten auf der Strecke / in der Boxengasse*
Stop-and-go	bei unsportlichem Verhalten auf der Strecke / in der Boxengasse*

Zeitstrafen sind in allen Fällen möglich.

* Unsportlichkeit kann z.B. vorliegen:

Nicht stehen bleiben vor der Haltelinie
Keine Schrittgeschwindigkeit in der Boxengasse
Beleidigungen auch außerhalb des Karts
Regelverletzungen, insb. Überschreiten der Maximalfahrzeit

Hunter

EVENT-Agentur
HUNTER - Racing
Punkt DE 

TEAMEINSCHREIBUNG

zum „HUNTER SIX“

EVENT-Agentur
HUNTER-Racing
Punkt DE 

Diese Nennung bitte in Druckbuchstaben ausfüllen und bis zum Nennschluss (8 Tage vor der Veranstaltung) an folgende Adresse senden:
Stephan Opitz, An der Schalmach 10, 65307 Bad Schwalbach.

Team-Mitglieder Name, Vorname, Alter	Teamname
Fahrer 1:	Name / Teamchef:
Fahrer 2:	Vorname:
Fahrer 3:	Straße:
Fahrer 4:	PLZ / Ort:
Fahrer 5:	Geburtsdatum:
Fahrer 6:	Telefon:
	Handy:
	Fax:
	Email:
Das Startgeld in Höhe von _____ Euro wurde am <input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> bar an _____ gezahlt.	
<input type="checkbox"/> auf das „Hunter“ Konto eingezahlt. Nassauische Sparkasse Bad Schwalbach	
BLZ: 51050015 Nr.: 393282587	

Hiermit schreiben wir uns für das o.g. Rennen verbindlich ein und melden unsere Teilnahme für folgende Wertungsveranstaltungen an:

<input type="checkbox"/> 1. Rennen am: 01. Januar 2010 in Limburg
<input type="checkbox"/> 2. Rennen am:
<input type="checkbox"/> 3. Rennen am:
<input type="checkbox"/> 4. Rennen am:
<input type="checkbox"/> 5. Rennen am:
<input type="checkbox"/> 6. Rennen am:

Mit der Abgabe dieser Teamnennung erkennen wir die vorliegende Ausschreibung sowie die ggf. noch zu erlassenden Durchführungsbestimmungen vorbehaltlos an.

Wir nehmen auf eigene Gefahr an den Veranstaltungen teil und verzichten auf Schadensersatzansprüche gegenüber der Event Agentur Hunter-Racing Punkt DE., dem X-Kart Center Limburg, den Sportwarten und Offiziellen sowie der Firma X-Kart GmbH.

Ort / Datum

Unterschrift des Teamchefs