

Anmeldeformular

Firmenname:

Teamname:

Namen der vier Fahrer:

.....
.....
.....

Ansprechpartner:

Kontaktdaten:

bitte per Fax an:



0 27 38 - 10 55



Es geht's rund im Sportpark Siegerland bei einem Motorsportereignis der besonderen Art. Denn es heißt „Bahn frei“ für die Karts auf dem Eis.

KART ON ICE

heiße Flitzer auf kaltem Eis

**1. Siegerländer
Kart on Ice Cup 2010
10. April 2010, 8 - 20 Uhr**

www.sportpark-siegerland.de

Sportpark Siegerland · 57250 Netphen
Brauersdorfer Straße 52 - 54 · Tel.: 02738/4848

Fahrgefühl, Kurventechnik und Schnelligkeit kann man auf der etwa 200 m langen Rennstrecke mit Leitsystem und Sicherheitselementen zeigen. Wenn die Fahrer über's Eis schlittern haben auch die Zuschauer jede Menge Spaß. Die Karts sind mit 200 ccm 4-Takt Honda Motor und Spikes ausgestattet und legen bis zu 50 km/h aufs Eis.

KART ON ICE

1. Siegerländer Kart on Ice Cup 2010
– Ausschreibung undvorläufiger Rennablauf

Termin:	Samstag, 10. April 2010
Veranstaltungsort:	Sportpark Siegerland
Ansprechpartner:	Martin Resch
Teams:	Maximal 16 Teams, pro Team fahren 4 Fahrer, Mindestalter der Fahrer 18 Jahre
Startgeld:	500 € pro Team (beinhaltet Frühstück, Mittagessen sowie Umtrunk nach dem Rennen)
Organisation//Rennleitung:	Firma Modena Race GmbH
Siegerprämie:	Kart on Ice Wanderpokal
Anmeldung:	über anhängendes Anmeldeformular per Fax
Bankverbindung:	Sparkasse Freudenberg BLZ 46051733, Konto Nr. 70010061 Bitte als Verwendungszweck den Firmennamen angeben
Meldeschluss:	31.03.2010
Zuschauer:	kostenloser Eintritt
Rennablauf:	
8.00 - 8.45 Uhr	Anmeldung der Teams Ausgabe Leihusrüstung Check In, Unterzeichnung der Haftungserklärungen Kartauslosung
8.45 - 9.15 Uhr	Fahrerbriefing
9.15 - 11.30 Uhr	Freies Training der Teams in Gruppen Grp. 1 = Team 1 – Team 4 Grp. 2 = Team 5 – Team 8 Grp. 3 = Team 9 – Team 12 Grp. 4 = Team 13 – Team 16

Ablauf Beispiel Gruppe 1:

Fahrer 1 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 1 von den Teams 2,3,4
Fahrer 2 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 2 von den Teams 2,3,4
Fahrer 3 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 3 von den Teams 2,3,4
Fahrer 4 von Team 1 fährt gegen die Fahrer 4 von den Teams 2,3,4
Somit haben wir immer 4 Karts gleichzeitig auf der Strecke =
4 Fahrer je Team x 4 Teams je Gruppe x 4 Gruppen = 16 Läufe à 10 Rd.

FORMEL-1-FEELING AUF DEM EIS!



11.30 - 12.00 Uhr	Eisaufbereitung Mittagspause der Fahrer
12.00 - 15.30 Uhr	Heats - Vorläufe Analog zum freien Training. Daraus resultiert eine gruppeninterne Platzierung, welche dann als Grundlage dafür dient, wer dann in den Halbfinalläufen gegen wen fahren muss. 4 Fahrer je Team x 4 Teams je Gruppe x 4 Gruppen = 16 Läufe à 12 Rd.
15.30 - 16.00 Uhr	Eisaufbereitung
16.00 - 18.30 Uhr	Supersprints – Halbfinalläufe Hier fahren die Erstplatzierten der Gruppe gegeneinander, die Zweitplatzierten der Gruppen gegeneinander, usw. Daraus resultieren dann die Teilnehmer des Finales – die punktstärksten Teams fahren dann im Finale gegeneinander. 4 Fahrer je Team x 4 Teams je Gruppe x 4 Gruppen = 16 Läufe à 15 Rd. Es kommen nur die 4 punktstärksten 4 Teams ins Finale.
18.30 - 19.00 Uhr	Eisaufbereitung
19.00 - 20.00 Uhr	Finale – Finalläufe Jeder Fahrer der letzten 4 Teams fährt gegen den leistungsgleichen Fahrer der anderen Teams. 4 Fahrer je Team x 4 Teams = 4 Läufe à 20 Runden.
Im Anschluss	Siegerehrung
Erklärungen:	<ol style="list-style-type: none">1. Vor Fahrbeginn ist eine Haftungsausschlussklärung von jedem Fahrer zu unterschreiben.2. Jeder Fahrer eines Teams fährt, im Grunde genommen, für sich und fährt damit jedoch gleichzeitig Punkte für sein Team ein.3. Gewertet wird nach Zieleinlauf – der Erste bekommt 4 Punkte, der Zweite 3 Punkte, usw.4. Daraus ergibt sich sowohl die Fahrerwertung, welche für die Einteilung in den Finalläufen entscheidend ist (wer fährt im Finale gegen wen), als auch die Teamwertung (welches Team aus der jeweiligen Gruppe fährt gegen welche Teams aus den anderen Gruppen).5. Änderungen vorbehalten. Die Rennleitung behält sich vor, die Rennstrecke und den Rennablauf an die Eisbeschaffenheit anzupassen.